



# „ŽABA”U IGRI

Svjetski dan igre 6.2.2020.

## Problem Solving



<http://www.logicgames.com/webgames/frogjump.html>

### Frog Jump Game

Try to get the 3 brown frogs and the 3 green frogs to the other side by jumping over each other.  
Click on a frog to make the frog jump. Not as easy as it looks. Click on the red arrow to reset.



[Back To Logicgames.com](http://www.logicgames.com)

[https://www.ducksters.com/games/clever\\_frog\\_puzzle\\_game.p  
hp](https://www.ducksters.com/games/clever_frog_puzzle_game.php)

## O igri

Cilj igre je skakati žaba s lista na list sve dok ne nestanu svi listovi. Kada dovršite razinu možete započeti sljedeću razinu. Teža je nego što mislite!

## Upute

- Premjestite žabu od lista do lista klikom na list mišem.
- Žaba se može kretati samo naprijed ili u stranu, nikad unatrag.
- Ne možete preskočiti lišće ili preskočiti dijagonalu.
- Ako želite ponovno pokrenuti razinu, samo pritisnite strelicu straga u gornjem desnom kutu zaslona.
- Zvuk možete isključiti klikom na zvučnik.

Savjet1: Nastavite pokušavati. Možda postoje razine koje izgledaju nemoguće, ali s vremenom ćete ih ispravno odraditi.

Savjet2: Na težim razinama pokušajte unaprijed planirati. Nemojte samo početi klikati na lišće.

Ova igra trebala bi raditi na svim platformama, uključujući safari i mobitel [Igre](#) >> [Male igre](#)

## Clever Frog Puzzle igra



<http://www.kidsmathgamesonline.com/problemsolving/frogjump.html>

**Problem Solving**





<https://www.cbc.ca/kidscbc2/games/jumper-frog>

# ***JUMPER FROG***

**Problem Solving** 

## Wolf & Sheep

### Problem vukova i ovca

Zaštitite ovce od vuka, ali ne zaboravite zaštititi kupus od ovaca.

Prelazak svih na drugu stranu rijeke neće biti lako, ali rješenje nije tako teško kao što možda prvo mislite.



UNO

[https://www.ducksters.com/games/four\\_colors.php](https://www.ducksters.com/games/four_colors.php)



U četvrtak, 20. veljače 2020., učenici polaznici izvannastavne aktivnosti GameRI OŠ Turnić proslavili su Svjetski dan igre. Na nastavu su donijeli različite igre i igračke (*Azul, Uno, Pet sekundi, Alias, Čovječe ne glupiraj se, Ligretto* i druge) te uz međusobnu pomoć i pomoć svojih učiteljica, razvijali umijeće igranja društvenih igara, natjecateljski duh i spretnost u korištenju igračaka. Pritom su pokazali ljubav prema igri. Učenici su ovom aktivnosti dokazali da međusobnom suradnjom, kroz igru i zabavu, najbolje pokazuju svoju kreativnost.

**OVU AKTIVNOST NAŽALOST NISMO SVI MOGLI ODRADITI  
JER NAS JE U VELJAČI iznenadila gripa – ali po povratku u školu otvaram IZAZOV !**